

KHUNG ĐÀO TẠO
CHƯƠNG TRÌNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM, KHÓA D20

TT	Tên học phần	Số tín chỉ
1	Phương pháp nghiên cứu khoa học	3
2	Tư duy biện luận ứng dụng	2
3	Triết học Mác - Lênin	3
4	Kinh tế chính trị Mác - Lênin	2
5	Những vấn đề kinh tế - xã hội Đông Nam bộ	2
6	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2
7	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2
8	Lịch sử Đảng Cộng sản Việt Nam	2
9	Giáo dục thể chất	2
10	Giáo dục quốc phòng an ninh	5
11	Thực hành Giáo dục quốc phòng an ninh	3
12	Thực hành Giáo dục thể chất	3
13	Cơ sở lập trình	3
14	Nhập môn nhóm ngành Công nghệ thông tin	2
15	Thực hành Cơ sở lập trình	1
16	Thực hành nhập môn nhóm ngành Công nghệ thông tin	1
17	Thực hành vật lý đại cương A1	1
18	Vật lý đại cương A1	2
19	Kỹ thuật lập trình	2
20	Thiết kế web	2
21	Thực hành Kỹ thuật lập trình	1
22	Thực hành thiết kế web	1
23	Toán cao cấp A1	2
24	Cơ sở dữ liệu	2
25	Thực hành Cơ sở dữ liệu	1
26	Toán cao cấp A2	2
27	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	3
28	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu	2
29	Quản trị doanh nghiệp	2
30	Thực hành Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	1



31	Thực hành Hệ quản trị cơ sở dữ liệu	1
32	Xác suất thống kê	3
33	Đổi mới, Sáng tạo và Khởi nghiệp	3
34	Phương pháp lập trình hướng đối tượng	3
35	Thực hành Phương pháp lập trình hướng đối tượng	1
36	Lập trình trên Windows	3
37	Pháp luật	2
38	Quản trị Marketing	2
39	Thực hành Lập trình trên Windows	1
40	Toán rời rạc	3
41	Đồ án cơ sở ngành	1
42	Kiến trúc máy tính và hợp ngữ	2
43	Lý thuyết đồ thị	2
44	Thực hành Lý thuyết đồ thị	1
45	Mạng máy tính	2
46	Thực hành Mạng máy tính	1
47	Lập trình web	2
48	Phân tích, thiết kế hướng đối tượng	2
49	Thực hành Lập trình web	2
50	Thực hành Phân tích, thiết kế hướng đối tượng	2
51	Công nghệ phần mềm	2
52	Phát triển ứng dụng di động	2
53	Thực hành Công nghệ phần mềm	2
54	Thực hành Phát triển ứng dụng di động	1
55	Chất lượng và kiểm thử phần mềm	2
56	Thực hành Chất lượng và kiểm thử phần mềm	1
57	Thực hành Trí tuệ nhân tạo	1
58	Trí tuệ nhân tạo	2
59	Phát triển phần mềm mã nguồn mở	2
60	Thực hành Phát triển phần mềm mã nguồn mở	1
61	Lập trình game trên di động	2
62	Thực hành Lập trình game trên di động	1
63	Phát triển phần mềm hướng dịch vụ	2
64	Thực hành Phát triển phần mềm hướng dịch vụ	1
65	Điện toán đám mây	2
66	Thực hành Điện toán đám mây	1
67	Lập trình mạng	2



68	Thực hành Lập trình mạng	1
69	Phát triển ứng dụng di động đa nền tảng	2
70	Thực hành Phát triển ứng dụng di động đa nền tảng	1
71	An toàn và bảo mật thông tin	2
72	Học máy	2
73	Nguyên lý hệ điều hành	2
74	Thực hành An toàn và bảo mật thông tin	1
75	Thực hành Học máy	1
76	Thực hành Nguyên lý hệ điều hành	1
77	Thực hành Tương tác Người - Máy	1
78	Tương tác Người - Máy	2
79	Đồ án chuyên ngành	1
80	Quản lý dự án công nghệ thông tin	3
81	Phát triển hệ thống hoạch định nguồn lực doanh nghiệp	2
82	Thực hành Phát triển hệ thống hoạch định nguồn lực doanh nghiệp	1
83	Game Engine	2
84	Thực hành Game Engine	1
85	Công nghệ Java	2
86	Thực hành Công nghệ Java	1
87	Công nghệ .NET	2
88	Thực hành Công nghệ .NET	1
89	Chuyên đề an toàn ứng dụng	2
90	Thực hành Chuyên đề an toàn ứng dụng	1
91	Chuyên đề Internet of Things	2
92	Thực hành Chuyên đề Internet of Things	1
93	Chuyên đề xử lý dữ liệu lớn	2
94	Thực hành Chuyên đề xử lý dữ liệu lớn	1
95	Chuyên đề Tổ chức sản xuất ứng dụng	2
96	Thực hành Chuyên đề tổ chức sản xuất ứng dụng	1
97	Thực tập doanh nghiệp	5
98	Thực tập tốt nghiệp	5
99	Báo cáo/Đồ án tốt nghiệp	10



